

GIOCHI SENZA FRONTIERE di BRIGA NOVARESE 2015

REGOLAMENTO “GIOCHI SENZA FRONTIERE” di Briga Novarese 2015

1) ISCRIZIONE e COMITATO ORGANIZZATIVO

Per iscriversi al torneo dei “Giochi Senza Frontiere di Briga Novarese 2015” basta accettare il presente regolamento, compilare la scheda di iscrizione **in ogni sua parte** e inviarla a giochibriga2015@gmail.com

oppure consegnarla direttamente a mano al Centro Polifunzionale o alle sedi dei vari gruppi organizzativi nel comune. L'iscrizione ai Giochi Senza Frontiere è totalmente **gratuita**. È possibile iscriversi sia come squadra che come singolo. La scadenza delle iscrizioni è riportata come da calendario al punto nove. L'organizzazione dei giochi è il frutto degli sforzi congiunti delle varie associazioni operanti a Briga Novarese : AIB - Proloco San Colombano –AVIS - Oratorio San Giovanni Bosco, ACD Briga - Associazione Ciclistica Sportiva Briga – ODV. Per praticità in tutte le documentazioni queste associazioni verranno riassunte nella voce “Comitato Organizzativo”

2) SQUADRE

Le squadre saranno composte da un numero di giocatori variabili tra **15 e 30 elementi misti** tra uomini, donne e bambini, italiani/e e stranieri/e purché residenti nel Comune di Briga Novarese o (in deroga) ad esso fortemente legati . Nel caso in cui qualcuno fosse interessato a partecipare ma non riuscisse a formare una squadra, **saranno accettate sia iscrizioni singole oltre che di piccolo gruppo**. I giocatori dovranno avere un'età tra i 5 ed i 100 anni. È possibile avere massimo 2 giocatori fuori quota (2 anni più grandi o più piccoli). Le squadre dovranno essere **MISTE** e quindi composte da **almeno** 5 giocatrici ed **almeno** 3 bambini . Anche le età dei partecipanti dovranno essere il più possibile disperate per alcune caratteristiche dei giochi pensati dall'organizzazione, nei quali servirà "saggezza ed esperienza!"

3) ORGANIZZAZIONE DELLE SQUADRE

Ogni squadra dovrà nominare un **capitano** che sarà anche il responsabile e il referente della squadra stessa. Le squadre dovranno avere un nome ed un colore per partecipare al torneo. Esempio: San Colombano: rosso – San Tommaso: verde – San Giovanni: blu – SAN ROCCO: giallo ecc ecc . Tutti i partecipanti dovranno munirsi di **abbigliamento adeguato** (scarpe da ginnastica e pantaloni comodi). Ogni giocatore deve partecipare per obbligo ad almeno 1 gioco.

4) GIUDICI DI GARA

I giochi saranno diretti e giudicati da 2 giudici di gara ufficiali e le loro decisioni saranno insindacabili ed inappellabili. I giudici potranno applicare penalità a carico delle squadre a seconda delle irregolarità e del comportamento durante i giorni della manifestazione.

4) IL TORNEO

Il torneo sarà **itinerante**, ovvero i Giochi verranno ospitati in varie zone del Paese e quindi si svolgeranno in scenari sempre diversi.

Ogni giornata sarà composta **da 10 - 12 giochi più un “gioco a sorpresa”** che verrà proposto alla fine del torneo in caso di risultato paritario tra una o più squadre e servirà per decretare la squadra vincitrice dei giochi.

5) I GIOCHI

I giochi proposti durante il torneo sono stati pensati, creati e costruiti dal Comitato Organizzativo che ha partecipato a vari ed impegnativi incontri preliminari.

6) PUNTEGGIO

Il punteggio verrà assegnato alla fine di ogni gioco e sarà proporzionale alla posizione assunta da ciascuna squadra secondo il seguente schema:

Primo classificato 10 punti

Secondo classificato 7 punti

Terzo classificato 5 punti

Quarto classificato 3 punti.

Le squadre che ottengono lo stesso risultato in un gioco, ricevono i punti relativi alla loro posizione, mentre la squadra che segue in classifica, riceverà i punti corrispondenti a 2 posizioni dopo

7) JOLLY

Nel corso dei giochi, ogni squadra disporrà di un Jolly che potrà utilizzare una sola volta, in occasione di una sola gara a scelta. **Questo Jolly permetterà alla squadra di raddoppiare il punteggio acquisito nel gioco in cui lo avrà impiegato.** La decisione di utilizzare il Jolly deve essere annunciata dal capitano della squadra agli arbitri prima dell'inizio della gara scelta per l'impiego del Jolly stesso.

8) PREMI:

Ogni torneo assegnerà un punteggio finale ad ogni squadra singola partecipante. La squadra che alla fine del torneo avrà raggiunto tra tutte il punteggio più alto vincerà la Supercoppa dei Primi Giochi senza Frontiere di Briga Novarese

La somma dei punteggi acquisiti nelle 2 giornate del torneo costituiranno il punteggio finale. L'organizzazione si riserva la possibilità di inserire ulteriori premi successivamente.

9) DATA E LUOGO DEI GIOCHI - ISCRIZIONI

I giochi di "Senza Frontiere" si svolgeranno nel **mese di Settembre 2015**, secondo il seguente Calendario :

A) Sabato 12 settembre 2015, ORE 13,45 Ritrovo in regione Prato Delle Gere

B) Domenica 13 settembre 2015 Ore 12,00 Pranzo al sacco tutti in compagnia regione Prato Delle Gere e di seguito Inizio Giochi Domenicali

ISCRIZIONI ENTRO E NON OLTRE 20 Luglio 2015

CERIMONIA APERTURA E BENEDIZIONE SQUADRE 6 Settembre 2015

I Giochi si svolgeranno in spazi e luoghi all'aperto, in caso di pioggia verranno rimandati al week end successivo.

La CENTRALE OPERATIVA dei giochi sarà la Biblioteca Comunale, dove perverranno tutti i punteggi e dalla quale partiranno tutte le direttive ai giudici.

10) ORARI DEL TORNEO:

I giochi inizieranno alle ore **14:00 per finire verso le 18.00**, si divideranno in due giorni.

L'ingresso ai giochi è libero ed è **aperto a tutta la cittadinanza**. Il torneo avrà un **"terzo tempo" festaiolo** aperto a tutti i partecipanti. Tale "terzo tempo" nello specifico sarà una **CENA IN PIAZZA** nella serata del 12 settembre, con catering ed accompagnamento musicale. I partecipanti o almeno il capitano della squadra, dovranno presentarsi nei luoghi scelti per il torneo un'ora prima dell'inizio dei giochi, previa squalifica della squadra.

11) REGOLE DEI GIOCHI

Per ogni gioco verrà stilata una **scheda tecnica** che sarà consegnata ai partecipanti alla cerimonia di apertura del torneo in modo da conoscere preventivamente le regole e le modalità di esecuzione di ogni gioco.

Alcuni giochi prevedono delle penalità in termini di tempo e/o quantità che verranno applicate al termine del gioco e ne potranno, eventualmente, modificare l'ordine di arrivo.

12) REGOLE DI CONDOTTA

Tutti i partecipanti sono tenuti a tenere un **comportamento diligente e sportivo**, nel pieno rispetto delle regole, degli avversari, degli organizzatori e dei luoghi nei quali si svolgono i giochi. L'organizzazione declina ogni responsabilità nel caso di infortuni durante i giochi.

13) RITIRO DAI GIOCHI

Se durante un gioco una squadra si ritira volontariamente, al termine del gioco stesso non riceverà alcun punteggio. Il non regolare svolgimento del gioco determinerà l'esclusione della squadra dallo stesso e comporterà una penalità di meno 5 punti dalla classifica generale.

14) MODIFICHE AL REGOLAMENTO

Il Regolamento potrà subire modifiche o variazioni a discrezione dell'organizzazione per esigenze tecniche organizzative. L'organizzazione si riserva inoltre di modificare orari, numero dei giochi, punteggi e premi in virtù dell'effettivo numero di squadre partecipanti

15) SQUALIFICA

Se una squadra viene squalificata dagli arbitri per gravi irregolarità o comportamenti scorretti e sleali, sarà posta all'ultimo posto in classifica con un punto.